

2011年8月11日

各位

ガイアホールディングス株式会社 (コード番号:3727 東証マザーズ)

ガイアホールディングス:

2011年12月期通期連結業績予想の修正を発表売上高、営業利益、経常利益、当期純利益すべて従来予想を上回る見通し

ガイアホールディングス株式会社(本社:東京都新宿区、代表取締役:鈴木智也、以下「ガイアホールディングス」)は本日、2011年12月期の通期連結業績予想を上方修正し、売上高が前年比15.2%増の108億8,500万円となる見通しであることを発表いたしました。

売上高の従来予想は95億円でしたが、主に当社グループのコンテンツ・サービス等事業において株式会社アニメインターナショナルカンパニー(以下「AIC」)を連結子会社としたことによる増収を見込んでおります。

営業利益につきましては、前年比 95.7%増の 4億1,300 万円と従来予想の 3億5,000 万円を上回る見込みとなりました。また、経常利益は 3億8,000 万円(従来予想2億7,000万円)、当期純利益は5,900万円(同2,500万円)と増益を見込んでおります。

アニメーションの制作・キャラクターライセンスビジネスを主要事業とする AIC を当社グループに迎えることで、 今後急拡大する国内外のスマートフォン市場および広帯域無線網において、これまで以上に多種多様なコンテンツの配信やコンテンツ・サービスの供給が可能になりました。それと同時に、その土台となるソフトウェア基盤技術も同時に供給することで当社グループ全体の相乗効果につながるため、中長期的な市場優位性の早期獲得を見込んでおります。

※上記に記載した予想数値は、現時点で入手可能な情報に基づき判断した見通しであり、多分に不確定な要素を含んでおります。 実際の業績等は、状況の変化等により、上記予想数値と異なる場合があります。

■ ガイアホールディングス株式会社について ガイアホールディングスは、会世界の地域

ガイアホールディングスは、全世界の地域毎の特性を捉えた多様なグローバルビジネスを展開するため、グループー体となった経営体制で企業価値の向上を図ることを目的として誕生しました。グループ企業には、株式会社アプリックス、株式会社ジー・モード、株式会社アニメインターナショナルカンパニー、iaSolution Inc.などがあり、各社が提供するゲームやアニメーション等のコンテンツ・サービスと、それらのコンテンツ・サービスを快適にご利用いただくための技術、品質、先進的基盤を提供すること、それがガイアグループの目指すものです。コーポレートサイト: http://www.gaia-hd.com/

■ 本件に関するお問い合わせ先 ガイアホールディングス株式会社 IR 担当 Tel:03-5286-8436

※ 記載されている会社名、製品名は各社の登録商標または商標です。

