

2011年7月7日

各位

ガイアホールディングス株式会社
(コード番号:3727 東証マザーズ)

ガイアホールディングス:新顧問就任のお知らせ

ガイアホールディングス株式会社(東証マザーズ:3727、本社:東京都新宿区、代表取締役:郡山龍)は、2011年7月7日付にて、新たに顧問を迎え入れましたので、下記の通りお知らせいたします。

今後、弊社は新任顧問よりゲームのプロデュースと収益モデルの構築における幅広い知識と経験をご教授頂き、コンテンツ・サービス等事業の収益性向上と競争力強化へのご示唆・ご参画を予定しております。

記

1. 顧問の氏名

宮路 洋一(みやじ よういち)

2. 略歴

1983年 株式会社アスキーにて、ゲームプロデューサーに就任。

日本初のゲームパッケージソフト「AX」シリーズなどをプロデュース。

1985年 株式会社ゲームアーツ設立。代表取締役就任。

「ぎゅわんぶらあ自己中心派」、「LUNAR」シリーズなど多数のゲームをPC、コンシューマーゲーム機にてプロデュース。

株式会社スクウェア(現 株式会社スクウェア・エニックス)のファミコン第一弾ソフト「THEXDER (テグザー)」のライセンスおよび制作。

株式会社小学館のゲーム事業をプロデュース。

株式会社角川書店のゲーム事業をプロデュース。

STACメンバーとして、社団法人CESAの設立に参加。

1988年 米国にて、Broderbund Software, Inc.(現Encore Software, Inc.)および日本ゲーム会社7社とKyodai Software Marketing, Inc.を米国カルフォルニアにて合弁会社として設立。

1997年 株式会社エンターテインメント・ソフトウェア・パブリッシングをCSKグループ及びゲーム開発会社13社と合弁事業として設立。代表取締役社長就任。

「グランディア」、「機動戦士ガンダム ギレンの野望」、「スレイヤーズ」、「はじめの一步」など多数のヒットゲームをプロデュース。

株式会社エヌ・ティ・ティ・ドコモの新規事業検討会に株式会社ボストンコンサルティングを通じて社外ブレーンとして参加。

株式会社講談社、株式会社角川書店のiモードビジネス事業を企画、共同事業として立ち上げる。

- 2000年 株式会社ジー・モードの設立を起案。株式会社ゲームアーツ、株式会社角川書店、株式会社アトラスの合弁事業として設立。
テトリスのライセンスをBlue Planet Software, Inc.から取得。
- 2007年 任天堂株式会社の「大乱闘スマッシュブラザーズ」(Wii)に株式会社ゲームアーツのプロデューサーとして参加。
- 2008年 株式会社ゲームアーツをガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社に売却。
代表取締役退任。
- 2008年 ゲームコンテンツプロデュース専門会社として、リバーズコンサルティング社(現リバーズ株式会社)を設立。代表取締役社長に就任。
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント(SCE) オンラインゲーム事業のプロデュース。
Tetris Online, Inc. America(ハワイ)のFacebook事業のコンテンツ・プロデュース。
株式会社ヘッドロック(オンラインゲーム開発会社)顧問。

【 宮路洋一氏によるプロデュース作品抜粋 】

- ・「ぎゅわんぶらあ自己中心派」シリーズ 企画、プロデュース。
- ・「LUNAR」シリーズ 制作指揮、企画、プロデュース。
- ・「SimEarth」移植開発プロデュース、ライセンス取得業務
(米国Maxis Software, Inc.<現Electronic Arts, Inc.>)。
- ・「プリンス・オブ・ペルシャ」(PCE) 移植、開発プロデュース。
- ・「SDガンダム」シリーズ(ファミコン) 企画、制作責任者。
- ・「鄭問之三國誌(チェンウエンのさんごくし)」(PS2) IP開発、ゲーム企画、プロデュース
(台湾Softstar Entertainment, Inc.との共同制作)。
- ・「ガンダムネットワークオペレーション」 企画、プロデュース
(バンダイ社、オンラインゲーム事業の立ち上げ)。
- ・「新世紀エヴァンゲリオン 2」(PS2) 企画、プロデュース。
- ・「グランディア」プロデュース(制作、販売総責任者)。
- ・「まいにちいっしょ」(PS3オンライン) 企画、プロデュース(SCE受託事業)。
- ・「TMNT(ティーンエイジ・ミュータント・ニンジャ・タートルズ)」プロデュース
(米国Ubisoft Entertainment, Inc.受託開発)。
- ・「大乱闘スマッシュブラザーズ」(Wii) 制作プロデュース(任天堂株式会社受託開発)。
- ・制作プロデュース作品は30年で、1000タイトル以上。
- ・現在はFacebook、アンドロイド、iPhoneをターゲットに多数のSNSゲーム(アイテム課金)のプロデュースに注力。

3. 役職名

顧問(非常勤)

4. 就任日

2011年7月7日

以上

■ ガイアホールディングス株式会社について

ガイアホールディングスは、全世界の地域毎の特性を捉えた多様なグローバルビジネスを展開するため、グループ一体となった経営体制で企業価値の向上を図ることを目的として誕生しました。グループ企業には、株式会社アプリックス、株式会社ジー・モード、株式会社アニメインターナショナルカンパニー、iaSolution Inc.などがあり、各社が提供するゲームやアニメーション等のコンテンツ・サービスと、それらのコンテンツ・サービスを快適にご利用いただくための技術、品質、先進的基盤を提供すること、それがガイアグループの目指すものです。

コーポレートサイト：<http://www.gaia-hd.com/>

■ 本件に関するお問い合わせ先

ガイアホールディングス株式会社 IR 担当

Tel:03-5286-8436

※記載されている会社名、製品名は各社の登録商標または商標です。

※iPhoneはApple Inc.の登録商標です。

※アンドロイドはGoogle Inc.の商標または登録商標です。