



Gモード2011年3月期業績予想において営業利益が当初予想を大幅に増加見込み ～ソーシャルアプリやスマートフォンが好調～

株式会社ジー・モード(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:宮路武、以下、Gモード)は、2011年3月期の通期業績予想における営業利益が当初の予想を大幅に上回る見通しであることを、本日の当社 IR リリース (URL: <http://bit.ly/howkSX>)で発表いたしました。

今回の上方修正につきましては、日本で初めて携帯電話にてリアルタイム対戦ができる画期的なテトリス®となる「TETRIS LEAGUE(テトリスリーグ)」を SNS プラットフォーマー各社へ新たに提供したことやスマートフォン向けコンテンツ・サービスが好調に立ち上がり始めたことなどにより、通期の個別営業利益が前回発表予想の92.3%増加となる見込みです。

今後も引き続き、業績に寄与するコンテンツ・サービスの開発、配信を行うとともに、新たな事業の創出により、収益性の高い企業体質の確立に努めてまいります。

■ TETRIS LEAGUE(テトリスリーグ)について

2008年12月24日のNTTドコモ「対戦ぐるじゃむ」でのサービスを皮切りに、2009年3月5日にKDDI(au)、同年4月30日にソフトバンクの公式サイトでサービスを開始しました。手に汗握るリアルタイムバトルや、アイテムを上手く活用することで形勢が逆転できるなどの様々な遊び方をお楽しみいただける点が、お客様から高い評価をいただき、2010年12月に「Mobage」と「GREE」向けにも SNS 版「テトリスリーグ」の提供を開始しています。

コンテンツ紹介: <http://www.g-mode.jp/appli/vs/tetris-league/>



Tetris ® & © 1985-2011 Tetris Holding,LLC.
Tetris logo,Tetris theme song and Tetriminos are trademarks of Tetris Holding,LLC.
Licensed to The Tetris Company.
Game Design by Alexey Pajitnov.
Logo Design by Roger Dean.
All Rights Reserved.
Sub-licensed to Electronic Arts Inc.and G-mode,Inc.

■ 「株式会社ジー・モード」について

Gモードは、携帯電話向けゲームの開発、及び配信サービスを行うことを目的として2000年7月に設立し、2010年7月27日で創業10周年を迎えました。現在、日本最大規模となる約160万人の月額有料会員数(NTTドコモの有料会員数)を誇るモバイル公式サービスを主軸として事業展開しています。また第2の主力事業としてオープンソーシャル事業も意欲的に展開しています。「TETRIS(テトリス)」や「空気読み。」、「天空のスカイガレオン」、「99の破界神」を始めとして、パズル、RPG、スポーツなど1,700タイトル以上のカジュアルゲームを提供中です。

GモードHP: <http://www.g-mode.co.jp>

以上

※Mobage は、株式会社ディー・エヌ・エーの登録商標または商標です。

※GREE は、グリー株式会社の登録商標または商標です。

※記載されている会社名、製品名は各社の登録商標または商標です。

<本件に関する報道関係のお問い合わせ先>
株式会社ジー・モード 社長室 広報担当
Tel: 03-5456-3780 Fax: 03-5456-3781