

## Gモード究極ギャップ萌え恋愛シミュレーション「B面彼氏」を「モバゲータウン」へ提供

株式会社ジー・モード(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:宮路武、以下、Gモード)は、株式会社ディー・エヌ・エー(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長兼 CEO:南場智子)が運営するケータイ総合ポータルサイト「モバゲータウン」(URL: <http://mbga.jp>)の「モバゲータウン」プラットフォームで、ソーシャル恋愛シミュレーションゲーム「B面彼氏」のサービスを2月1日に開始いたしました。

「B面彼氏」は、ストーリーを重視したソーシャル恋愛シミュレーションゲームです。普段見せる姿とは別の姿を持っている、二面性のある男の子がプレイヤーの「カレ」として登場し、隠された別の姿(ギャップ)をプレイヤーが垣間見ることにより、より深く「カレ」を理解していくストーリーを特長としております。プレイヤーは2人の「カレ」を選択することができ、今後「カレ」となるキャラクターが順次追加される予定です。「カレ」となるキャラクター以外に、プレイヤーの「お兄ちゃん」や魅力的な「クラスメイト」が相談相手として登場します。更に、ソーシャル要素として、友達登録した他プレイヤーを「招待」することができます。そして、招待したプレイヤーの「お兄ちゃん」を訪ね、恋の相談をするミニゲーム「恋レッスン」を楽しんだり、「ウワサを流す」ことで友達の恋を応援するなどの交流ができます。

現在、ソーシャルアプリゲーム市場は急成長を続けており、今後も更なる拡大が期待されております。これを大きなビジネスチャンスと捉え、Gモードの第2の主力事業として事業基盤の早期確立と拡大に努めてまいります。

### ■「B面彼氏」サービス概要

- ・配信開始日: 2011年2月1日(火)
  - ・料金: 基本無料(一部有料サービス)
  - ・課金体系: モバコインによる都度課金(ポイント制)
  - ・対応機種: Flash lite1.1 対応機種
  - ・アクセス方法: モバゲータウン TOP→ゲーム→育成シミュレーション→「B面彼氏」
- ※「B面彼氏」について、詳しくはこちらを参照ください。(PC専用)

<http://mingame.jp/b-men/>

### ■ゲーム画像



©G-mode

### ■「株式会社ジー・モード」について

Gモードは、携帯電話向けゲームの開発、及び配信サービスを行うことを目的として2000年7月に設立し、2010年7月27日で創業10周年を迎えました。現在、日本最大規模となる約160万人の月額有料会員数(NTTドコモの有料会員数)を誇るモバイル公式サービスを軸として事業展開しています。「TETRIS®(テトリス)」や「空気読み。」を始めとして、パズル、RPG、スポーツなど1,700タイトル以上のカジュアルゲームを提供中です。

Gモード HP: <http://www.g-mode.co.jp>

※モバゲータウンは、株式会社ディー・エヌ・エーの登録商標または商標です。

※記載されている会社名、製品名は各社の登録商標または商標です。

※画像は開発中のものです。

以上