

# ガイアホールディングス株式会社

## 第27回定時株主総会

2012年3月27日(火曜日)午後1時  
星陵会館 ホール

### 注意事項

本資料には、2012年3月27日現在の当社及び当社グループの将来に関する前提・見通し・計画に基づく予想が含まれておりますが、その性質上、国内外での経済動向・市場の需要・為替レート・税制等の制度変更といった潜在的リスクや不確定要素によって変動する可能性が存在します。当社は、このような情報内容を保証するものではなく、株主および投資家の皆様がこのような情報を使用されたことより生ずるいかなる損害についても責任を負うものではありません。この資料に含まれている数値は単位未満切り捨て、比率は単位未満四捨五入にて表記しております。

# 議長

---

ガイアホールディングス株式会社  
取締役社長

鈴木 智也

# 本総会における株主数・議決権個数

議決権を有する株主数 10,461名

その議決権個数 121,731個

# 監查報告

---

常勤監查役

根本忍

# 報告事項

---

# ガイアホールディングス株式会社 第27期事業報告

# 1. 企業集団の現況

---

## (1) 当事業年度の事業の状況

### ① 事業の経過及び成果

# 当事業年度の事業の状況

## ① 事業の経過及び成果

### ガイアグループの使命



ソフトウェアの力で  
世の中のあらゆる人々に  
幸せをもたらすこと



# 当事業年度の事業の状況

## ① 事業の経過及び成果

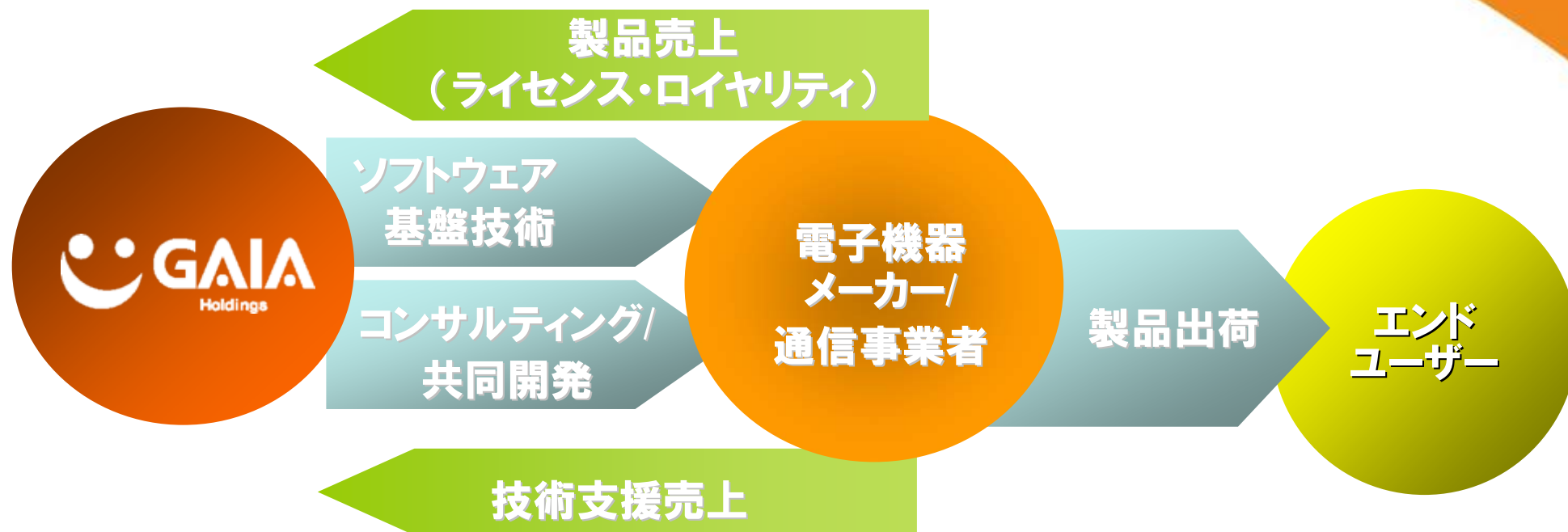




# 当事業年度の事業の状況

## ① 事業の経過及び成果

### ソフトウェア基盤技術事業



**電子機器メーカーや通信事業者向けに  
ソフトウェア基盤技術とコンサルティング等を提供**

# 当事業年度の事業の状況

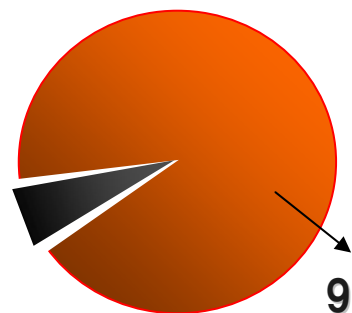
## ① 事業の経過及び成果

### 中核事業の主力製品



Java言語で作成されたアプリケーションを実行するためのソフトウェア基盤技術

【JBlend搭載率】



90%以上をシェア

国内の携帯電話市場において  
既に**9割以上**の高い搭載率を占有

# 当事業年度の事業の状況

## ① 事業の経過及び成果

### スマートフォン向けソリューション

---



スマートフォンの出荷台数が急速に拡大

スマートフォン向けのソリューションの開発

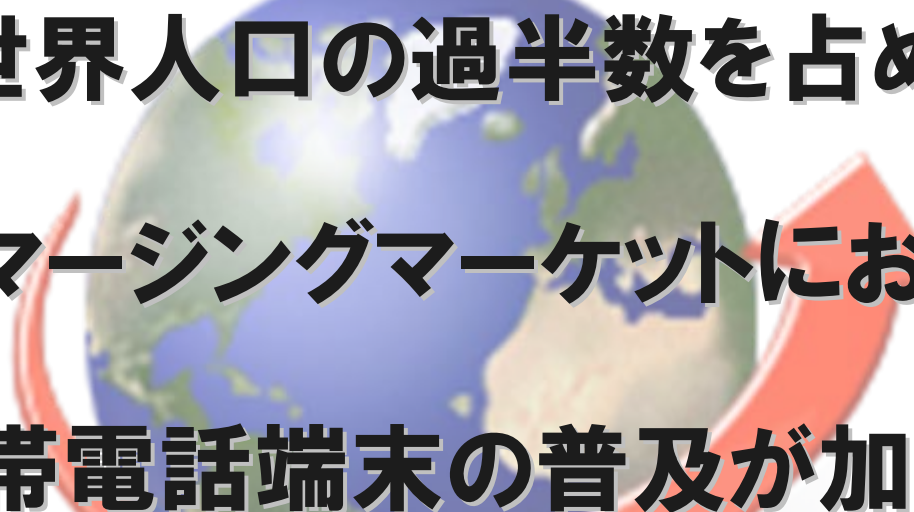
およびライセンス提供の開始

# 当事業年度の事業の状況

## ① 事業の経過及び成果

### エマージングマーケット環境

---



世界人口の過半数を占める  
エマージングマーケットにおける  
携帯電話端末の普及が加速化

# 当事業年度の事業の状況

## ① 事業の経過及び成果

### 新しいソフトウェア基盤技術の提供開始

- M2M市場向けソフトウェア基盤技術  
「WirelessIDEA」の供給
- スマートグリッド向けソフトウェア基盤技術  
「picoJBlend」の供給

# 当事業年度の事業の状況

## ① 事業の経過及び成果

### ワイヤレスコントローラー市場への取り組み

- Android OS向けのワイヤレスゲームコントローラー「JS1」の製造・販売
- Android機器用ワイヤレスコントロール基盤「JM1」の製造・販売
- JS1と互換性のある周辺機器を開発するための回路設計情報やファームウェアのライセンス提供



Zeemote® JS1



# 当事業年度の事業の状況

## ① 事業の経過及び成果

### コンテンツ・サービス等事業：ゲーム

- 携帯電話公式サイト向け  
国内最大規模のコンテンツ・  
サービスの企画・開発・配信
- SNS（ソーシャル・ネットワーキング・サービス）向け  
人気ソーシャルアプリの  
企画・開発・配信



© G-mode

# 当事業年度の事業の状況

## ① 事業の経過及び成果

### コンテンツ・サービス等事業：アニメ

- TVや劇場版アニメーションの企画・制作・提供



© 2011 伏見ひろゆき・藤真拓哉 / 角川書店  
閃学園R15同好会



©2011 平坂読・メディアファクトリー  
製作委員会は友達が少ない

- アニメをコアとした  
マルチメディア・コンテンツ  
の企画・制作



# 当事業年度の事業の状況

## ① 事業の経過及び成果

### 新たな半導体事業の展開



世の中のすべてのものをインターネットにつなげる

- ネットにつなげるためのソフトウェアの開発
  - 半導体やモジュール等のハードウェアの設計・開発
- 

無限の可能性があるビジネス展開へ

# 当事業年度の事業の状況

## ① 事業の経過及び成果

### 新たな総合エンターテインメント事業の展開

#### ゲームを基盤とした総合エンターテインメントの提供

早くかつ広く深い世界観をもつ  
「総合エンターテインメント」を提供



# 当連結会計年度の経営成績

## ① 事業の経過及び成果

### 国内市場の動向

---

- 国内外の携帯電話メーカー各社によるスマートフォンへの移行が加速
- スマートフォンへの移行により携帯電話市場全体が活性化



# 当連結会計年度の経営成績

## ① 事業の経過及び成果

### 海外市場の動向

- エマージングマーケットにおける携帯通信インフラの整備
- 中国や台湾メーカーによる廉価で高性能な携帯電話端末の需要拡大
- スマートフォンなどの高機能携帯電話端末の世界的な需要の拡大と周辺機器市場への広がり



# 当連結会計年度の経営成績

## ① 事業の経過及び成果

### [ソフトウェア基盤技術事業]

## 国内市場の事業概況

- 主力製品の「**JBlend**」  
フィーチャーフォンに加え、スマートフォン  
向けにも出荷開始
- スマートフォン向け製品「**emblend**」  
スマートフォン出荷の急速な拡大に対応して  
売上増加

# 当連結会計年度の経営成績

## ① 事業の経過及び成果 [ソフトウェア基盤技術事業]

### 海外市場の事業概況

- Samsung、Motorola、Huaweiなどの大手携帯電話メーカーによるJBlendへの強い需要
- JBlendの安価なハードウェア向け最適化  
MediaTek、Spreadtrum、MStarのボリュームゾーン  
端末用プラットフォームに採用
- Javaアプリのエコシステムの開発・発展に向けた  
モバイルコンテンツ業界各社との協業体制の強化



# 当連結会計年度の経営成績

## ① 事業の経過及び成果

### [ソフトウェア基盤技術事業]

## 業績

---

- **売上高:** 4,284百万円
- **営業利益:** 468百万円

# 当連結会計年度の経営成績

## ① 事業の経過及び成果

[コンテンツ・サービス等事業]

### [ゲーム]の事業概況

#### ■ 追加課金型コンテンツ提供による安定的収益の確保



© G-mode

- 主力ソーシャルアプリ「**天空のスカイガレオン**」などのスマートフォン対応による売上拡大

- ソーシャルアプリ「**戦国☆パラダイス-極-**」のTVアニメ化とグッズ展開による新たな事業機会の拡大



© G-mode



# 当連結会計年度の経営成績

## ① 事業の経過及び成果 [コンテンツ・サービス等事業]

### [アニメ]の事業概況

- 「**そらのおとしもの**」劇場版の大ヒット
- 「**ペルソナ4**」アニメーションの大ヒット



©2011水無月すう／角川書店  
新大陸発見部

- オリジナルDVDの発売を皮切りに  
Gモードとのコラボレーションが本格化



©Index Corporation  
「ペルソナ4」アニメーション製作委員会

# 当連結会計年度の経営成績

## ① 事業の経過及び成果 [コンテンツ・サービス等事業]

### 業績

---

- 売上高： 6,217百万円
- 営業損失： 46百万円

# 当事業年度の事業の状況

## ① 事業の経過及び成果

### 当連結会計年度の業績

---

■ 売上高	10,502百万円
■ 営業利益	416百万円
■ 経常利益	384百万円
■ 当期純利益	510百万円

# 当事業年度の事業の状況

② 設備投資の状況

③ 資金調達の状況

招集ご通知の

8ページをご参照ください

# 当事業年度の事業の状況

## ④ 事業の譲渡、吸収分割又は新設分割の状況

ソフトウェア基盤技術事業のうち国内事業を  
新設分割の方法により会社分割



持株会社に移行  
商号を「**ガイアホールディングス株式会社**」  
に変更

新設した子会社の商号を  
「**株式会社アプリックス**」へ



- ⑤ 他の方社の事業の譲受けの状況
- ⑥ 吸収合併又は吸収分割による  
他の法人等の事業に関する  
権利義務の承継の状況

**招集ご通知の**

**8ページをご参照ください**

# 当事業年度の事業の状況

## ⑦ 他の会社の株式その他の持分又は 新株予約権等の取得又は処分の状況



**株式会社アニメインターナショナル  
カンパニーを子会社化**



**株式会社ジー・モードを  
完全子会社化**

**(2) 直前3事業年度の財産及び  
損益の状況**

**(3) 重要な親会社及び子会社の状況**

**招集ご通知の  
9～10ページをご参照ください**



# 1. 企業集団の現況

---

## (4) 企業集団の対処すべき課題

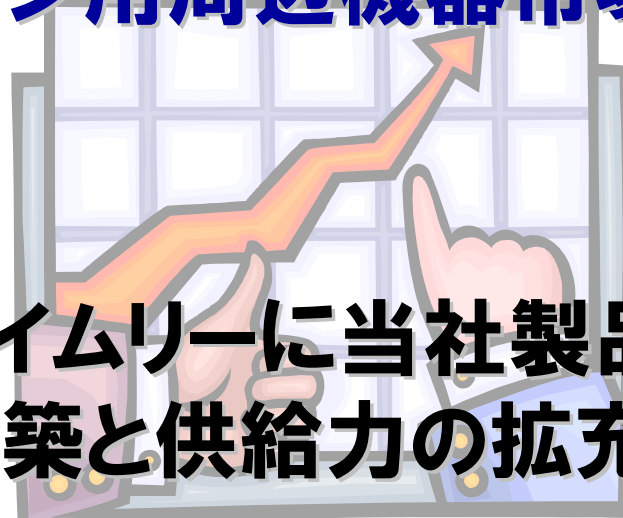
# 企業集団の対処すべき課題

## ① スマートフォン用周辺機器 及びM2M市場での事業拡大

近年、急速に拡大し、大きな注目を集める

✓ **スマートフォン用周辺機器市場**

✓ **M2M市場**



- **巨大市場にタイムリーに当社製品を供給できる  
開発体制の構築と供給力の拡充**
- **ソフトウェアとハードウェアの融合による競争力の  
高い最先端技術の研究開発と供給**

# 企業集団の対処すべき課題

## ② 総合エンターテインメントへの展開

### コンテンツ・サービス等事業における 新しい収益モデルの確立

- 当社グループで企画・開発したゲームの世界観をアニメ、コミック、グッズ等の企画、制作へ展開



より広く深い世界観をもつ  
**総合エンターテインメント**を提供



# 企業集団の対処すべき課題

## ③ グローバルな経営体制の確立

### ガイアグループ全体の一体的な経営戦略の推進力強化

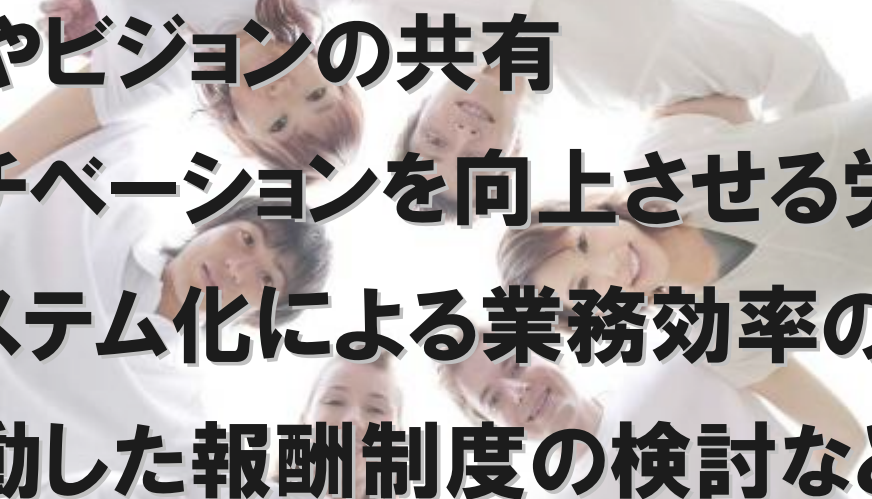
- グループ各社が保有する海外での販売チャネル
- 「日本ブランド」のゲームやアニメ等のコンテンツ
- 世界最先端技術を駆使したソフトウェア基盤技術

ガイアグループの強みやリソースの最適化  
による海外事業推進を強化

# 企業集団の対処すべき課題

## ④ 優秀な人材の確保

### ガイアグループ国内外における優秀な人材の確保

- 
- 経営戦略やビジョンの共有
  - 従業員モチベーションを向上させる労働環境の整備
  - 業務のシステム化による業務効率の向上
  - 株価に連動した報酬制度の検討など



ソフトウェアやコンテンツ・サービスの開発  
に喜びや誇りを持つ魅力的かつ強力な企業集団の形成

- (5) 主要な事業内容**
- (6) 主要な事業所**
- (7) 使用人の状況**
- (8) 主要な借入先の状況**
- (9) その他企業集団の現況に関する  
重要な事項**

**招集ご通知の  
12～13ページをご参照ください**

## 2. 会社の現況

---



- ( 1 ) 株式の状況**
- ( 2 ) 新株予約権等の状況**
- ( 3 ) 会社役員 の 状況**
- ( 4 ) 会計監査人の状況**
- ( 5 ) 業務の適正を確保するための  
体制**

**招集ご通知の  
14～24ページをご参照ください**



## 2. 会社の現況

---

### (6) 剰余金の配当等の決定に関する方針

# 剰余金の配当等の決定に関する方針

- 剰余金を確保することで、中長期的な視点で当社株式を保有していただいている株主の皆様へ、継続的な配当を実現できるようにしていく
- 配当とのバランスを勘案しつつ、将来にわたる株主利益確保のために内部留保を有効に役立てていく

# (7) 会社の支配に関する基本方針

**招集ご通知の  
24～33ページをご参照ください**

# 貸借対照表・損益計算書

---

# 連結貸借対照表

**資産合計** 15,387百万円

**純資産合計** 13,544百万円

**招集ご通知の34ページをご参照ください**

売上高	10,502百万円
営業利益	416百万円
経常利益	384百万円
当期純利益	510百万円

**招集ご通知の35ページをご参照ください**

# 貸借対照表

**資産合計** 13,653百万円

**純資産合計** 12,950百万円

**招集ご通知の51ページをご参照ください**



売上高	3,987百万円
営業利益	491百万円
経常利益	465百万円
当期純利益	54百万円

**招集ご通知の52ページをご参照ください**

# 監査報告

---

## 独立監査人の監査報告

招集ご通知の59～60ページをご参照ください

## 監査役会の監査報告

招集ご通知の61～62ページをご参照ください

# 決議事項

---

## 議案内容のご説明

# 決議事項 第1号議案

## 資本準備金の額の減少及び 剰余金の処分の件

招集ご通知**63**ページの  
参考書類をご参照ください

# 決議事項 第2号議案

## 取締役10名 選任の件

### 招集ご通知

**64～72**ページの  
参考書類をご参照ください

### 取締役候補者

- 1 郡山 龍
- 2 鈴木 智也
- 3 房 達 章
- 4 伊 藤 洋
- 5 三 浦 亨
- 6 桑原 敏道
- 7 詹 兆 源
- 8 岡田 朋之
- 9 渡邊 信之
- 10 黒崎 守峰

# 決議事項 第2号議案

## 取締役 房 達章からのコメント

皆様、こんにちは。

ガイアホールディングスグループ会社のiaSolutionの房 達章  
(ファン ターチャン)と申します。

現在、我々は世界において最も急成長を遂げている分野に取り組み、  
当社グループ会社の優れたソフトウェア技術と総合エンターテインメント  
との組み合わせを追求するために多くの素晴らしい展望を見て感激して  
おります。

ガイアホールディングス取締役にノミネートされたことを光栄に思います。  
皆様のご支援のもと、ガイアグループのグローバルな未来のために、  
これまで以上により強い決意で、より強いシナジーを構築して参ります。

# 決議事項 第2号議案

## 取締役 詹 兆源からのコメント

皆様、こんにちは。

私は詹 兆源(チャン チャオユエン)と申します。2000年に創設者の一人としてiaSolutionの一員となりました。2004年iaSolutionがアプリックスと合併するまでにJava VMビジネスを担当しておりました。

現在は半導体ベンダーと携帯端末向けのコンテンツサービスプロバイダーとの連携にフォーカスし中国圏の戦略構築に取り組んでおります。

私のもう一つの役割は、製品、リソース配分、及び競合会社との競争における戦略の策定と実行の面で、房 達章(ファン ターチャン)をサポートしております。

皆様のご支援のもと、最善を尽くし、最大限にガイアホールディングスに貢献して参ります。



# 決議事項 第3号議案

## 補欠取締役2名 選任の件

### 補欠取締役候補者

- 1 直井 徹
- 2 太田 洋

### 招集ご通知

**73～75**ページの  
参考書類をご参照ください

# 決議事項 第4号議案

## 補欠監査役1名 選任の件

補欠監査役候補者  
新田 喜男

招集ご通知

76ページの  
参考書類をご参照ください

# 現任 監査役

---

根 本	忍
楠 木	建
長 橋	賢 吾

# 第27回定時株主総会 閉会

## ガイアホールディングス株式会社

**ありがとうございました**